

**BUSINESS  
FINLAND**

# Suomen kestävän kasvun ohjelma (RRF)

Luovien alojen kestävää kasvua ja  
digitalisaatiota tukeva rahoitushaku

Infotilaisuus 21.3.2023 klo 9.30



European unionin rahoittama –  
NextGenerationEU



## OHJELMA

- 9.30 Tervetuloa, tausta, haun rakenne ja aikataulu  
Kenneth Nyholm
- Kolme hakuteemaa  
Olli Sinerma
- Toteutusmalli  
Aki Parviainen
- Q&A
- 10.20 Tilaisuus päättyy

Kommentoi  
ja kysy  
chatissa!

Tilaisuus  
tallennetaan

Rahoitus-  
klinikat

Tallenne,  
esitykset ja  
Q&A tulevat  
hakusivulle



**BUSINESS  
FINLAND**

# Tausta, haun rakenne ja aikataulu / Kenneth Nyholm

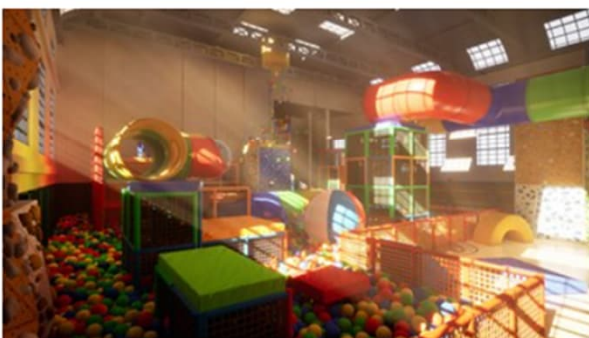


European unionin rahoittama –  
NextGenerationEU

# BUSINESS FINLAND TUKEE LUOVIA ALOJA – MAKEA GAMESILLE VAUHTIA UUDEN PELIN KEHITYKSEEN

ESIMERKKI

Vuonna 2022 perustettu Makea Games sai Business Finlandin kautta rahoitusta Suomen kestävän kasvun ohjelmaan kuuluvasta RRF (Recovery and Resilience Facility) -rahoitusohjelmasta. Samaa rahoitusta on tarjolla myös muille luovien alojen toimijoille. Videopeliateollisuus on suomalaisen luovan alan menestystarina, ja Suomesta onkin ponnahtanut maailmalle useita tunnettuja isoja pelialan yrityksiä.



MAKEA GAMES OY

Makea Games sai RRF-rahoitusta noin 50 000 euroa, ja käytti sen pelinsä sisällöntuotantotyökalujen kehittämiseen. RRF-rahoitus on osa Euroopan unionin elpymisrahoitusta, jolla edistetään elinkeinorakenteen uudistumista ja suomalaisten yritysten kestäviin ratkaisuihin perustuvaa kilpailuetua.

– Saamamme rahoituksen ansiosta pystyimme lisäämään peliimme editointityökaluja, joiden avulla käyttäjät ja yhteistyökumppanimme voivat lisätä lisäämään peliin sisältöä, kertoo Makea Gamesin operatiivinen johtaja **Teemu Vilén**.

Business Finlandin rahoituksen tärkeyttä ei voi liikaa alleviivata.

# Suomen kestävän kasvun ohjelma

- Ohjelmalla tuetaan hallitusohjelman tavoitteiden mukaisesti ekologisesti, sosiaalisesti ja taloudellisesti kestävää kasvua.
- Tavoitteena on vauhdittaa kilpailukykyä, investointeja, osaamistason nousua sekä tutkimusta, kehitystä ja innovaatioita.
- Vaikutusten osalta painotetaan kaksoissiirtymän tavoitetta. Sillä tarkoitetaan eri toimialojen digitaalisen transformaation ja vihreän siirtymän haasteisiin vastaamista samanaikaisesti.
- Lisäksi EU:n elpymisvälineessä on vahva vaatimus siitä, että mitkään toimenpiteet eivät saa aiheuttaa ympäristölle merkittävää haittaa.
- Jokaisen Suomen kestävän kasvun ohjelmasta rahoitettavan hankkeen on siten täytettävä ns. "Do No Significant Harm" -vaatimukset.

# DNSH-arvioinnin pääperiaatteet

- Arvioinnissa varmistettava, että jokainen tuettava toimenpide on "ei merkittävää haittaa" -periaatteen mukainen kaikkien kuuden ympäristötavoitteen kannalta:
  - a) ilmastonmuutoksen hillintä;
  - b) ilmastonmuutokseen sopeutuminen;
  - c) vesivarojen ja merten luonnonvarojen kestävä käyttö ja suojele;
  - d) siirtyminen kiertotalouteen, ml. jätteen synnyn ehkäisy ja kierrätys;
  - e) ympäristön pilaantumisen ehkäiseminen ja vähentäminen;
  - f) biologisen monimuotoisuuden ja ekosysteemien suojele ja ennallistaminen.
- Arvioinnissa on otettava huomioon toimenpiteestä aiheutuvan toiminnan koko elinkaari eli sekä tuotanto- ja käyttövaihe että käytöstäpoistovaihe.

# RRF Luovan talouden kokonaisuus (Business Finlandin osuus)

- Taustalla Suomen *Luovan talouden tiekartta* (TEM) ja Creative Business Finland
  - systemaattista ja laaja-alaista luovan talouden kehittämistoimintaa
- Rahoitusta yht. 10 M€, josta 9 M€ avustuksena hakijoille vuosina 2021–23.
- Vuonna 2023 myönnetään enintään 5 M€.
- Hakuteemat:
  - Luovista cross sector -sisällöistä menestystarinoita IP-osaamisen avulla
  - Luovan talouden vipuvaikutus eri toimialoilla
  - CreaTech-alueen uudet mahdollisuudet

# Luovien RRF-haku 2023

Enintään 5 M€

## HAKUTEEMAT:

1. LUOVISTA CROSS SECTOR –SISÄLLÖISTÄ MENESTYSTARINOITA IP-OSAAMISEN AVULLA

2. LUOVAN TALouden VIPUVAIKUTUS ERI TOIMIALOILLA

3. CREATECH-ALUEEN UUDET MAHDOLLISUUDET

6.3.

1. CO-RESEARCH -TUTKIMUSHAKU + mukana olevat yritykset, 6.3. – 31.8.2023  
- päätökset viimeistään 31.12.2023

2. TKI-HANKEHAKU A-RAHALLA, 6.3. – 15.9.2023  
- jatkuva päätöksenteko

HAKUINFO #1 21.3.2023

TUTKI  
TUTKIMUKSELLINEN  
KEHITTÄMINEN

DEMINIMIS-HAKU PILOTOINNEILLE:

HAKUINFO #2 15.6.2023

1.8.

3. PILOTOINTI- JA KOKEILUHANKKEET, 1.8. – 29.9.2023  
- päätökset viimeistään 31.12.2023

KOKEILE JA TESTAA



26/4

HELSINKI 26.4.2023

## SHINE! – YHTEISTYÖLLÄ MAAILMANLUOKAN MENESTYSTARINOITA

26.4.2023 kello 13.00-18.00

Team Finland -talo, Helsinki

[ILMOITTAUTUMINEN \[↗\]\(#\)](#)

### LISÄTIETOJA

**Kenneth Nyholm**

kenneth.nyholm (at) businessfinland.fi

**Anu-Katriina Perttunen**

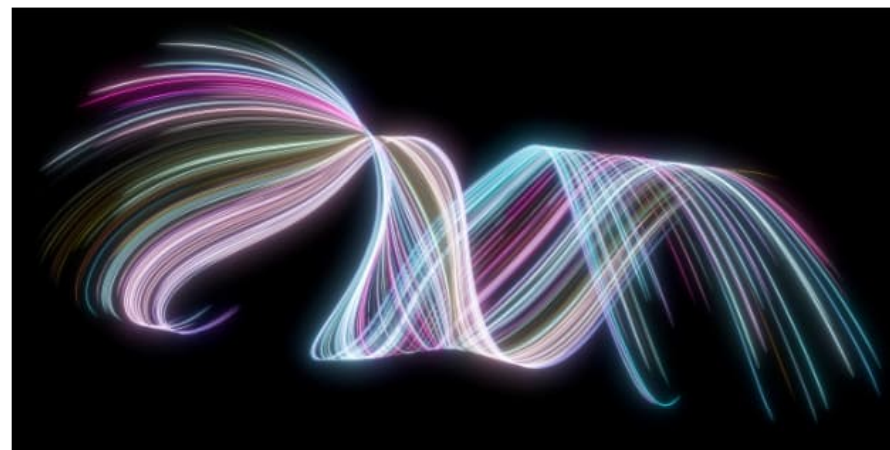
anu-katriina.perttunen (at) creativefinland.fi

Ilmoittautumiseen liittyvät kysymykset/ongelmat:

**Salli Raeste**

salli.raeste (at) creativefinland.fi

050 324 6768



Tervetuloa ensimmäistä kertaa järjestettävään SHINE!-  
kumppanuustapahtumaan!

Luovien alojen yksi kiinnostavimmista kasvupotentiaaleista on monistettavissa, lisensoitavissa sisällöissä. Kasvua syntyy myös monialaisesta yritysten välisestä yhteistyöstä. Tapahtuman tavoitteena on lisätä yhteistuotantojen mahdollisuuksia ja IP:n monipuolista hyödyntämistä.

Suomessa tehdään jo huippusisältöjä, mutta yhdessä voimme moninkertaistaa kasvun ja luoda väyliä kansainvälistymiseen. Tule mukaan tekemään maailmanluokan tuotantoja ja liiketoimintaa!

BUSINESS  
FINLAND

# Kolme hakuteemaa / Olli Sinerma



European unionin rahoittama –  
NextGenerationEU

# 1. Luovista cross sector -sisällöistä menestystarinoita IP-osaamisen avulla

- Siirretään IP alustalta toiselle.
- Opetellaan tekemään jotain yritykselle uutta toimintaa, vaikkapa leffafirmana julkaista demoversio interaktiivisesta elokuvasta.
- Ostopalvelut ovat sallittuja kaikissa teemoissa ja rahoitusmuodoissa.

Luovista cross sector -sisällöistä menestystarinoita IP-osaamisen avulla -hakuteeman puitteissa rahoitettavissa tutkimushankkeissa tarkastellaan erityyppisistä (tyypillisesti digitaalisista) sisällöistä koostuvien tuotantokokonaisuuksien tuotanto-, ideointi/konseptointi- ja kaupallistamisprosessiin liittyviä tutkimuskysymyksiä. Yritysten hankkeissa tutkitaan ja kehitetään tuotanto- ja kaupallistamisprosessin sekä demojen edellyttämiä uusia ratkaisuja, joiden avulla voidaan hyödyntää luovaa sisältöä toisissa vertikaaleissa (esim. kirjallisuudesta AV-tuotantoihin ja/tai peleihin).

Molempien osalta olennaista on, että kehitettäviin ratkaisuihin kohdistuu merkittäviä kaupallisesti skaalautuvia mahdollisuuksia ja että ne perustuvat riittävän olennaisesti digitaalisten mahdollisuuksien hyödyntämiseen kilpailuetuna. Huomiota kiinnitetään erityisesti ideoiden uutuuteen, ansaintamalliin ja IP-osaamisen tavoitteelliseen hyödyntämiseen sekä saavutettavaan kilpailuun suhteessa olemassa oleviin ratkaisuihin tai toimintamalleihin.

## 2. Luovan talouden vipuvaikutus eri toimialoilla

- Yrityksille, jotka eivät ole luovalla alalla, mutta haluaisivat käyttää jotain luovan alan menetelmää tai tekniikkaa kilpailuedun saavuttamiseen.
- Vähintään kansallinen uutuusarvo ideasta pitää löytyä.
- Parhaimmillaan uudistaa yrityksen toimintatapaa pysyvästi.

Luovan talouden vipuvaikutus eri toimialoilla -hakuteeman osalta rahoitusta voidaan myöntää tutkimushankkeille, joissa tutkitaan ja kehitetään luovan osaamisen ja menetelmien tuomia uusia vipuvaikutusmahdollisuuksia kilpailuedun saavuttamiseksi niin sanotuilla vakiintuneilla toimialoilla.

Yrityshankkeissa rahoitusta voidaan myöntää muille kuin perinteisten luovien toimialojen yrityksille, jotka hankkivat luovia palveluita ja osaamista kasvattaakseen kilpailukykyään esimerkiksi uudistuneiden toimintamallien ja tki-prosessien kautta. Olennaista on, että kokeiltavien ratkaisujen kehittäminen on liiketoiminnallisesti tavoitteellista ja että siihen sisältyy merkittävän kilpailuedun saavuttamisen mahdollisuus. Sen ohella painotamme riittävää digitaalisten mahdollisuuksien hyödyntämistä.

# 3. CreaTech-alueen uudet mahdollisuudet

- Lohkoketjut? Tekoäly? XR?
- Kilpailuetua hyötykäyttämällä uutta teknologiaa.
- Ei jäädä vain käyttäjiksi, vaan parhaimmillaan tullaan kehittäjiksi.

CreaTech-alueen uudet mahdollisuudet -hakuteeman osalta rahoitusta voidaan myöntää tutkimushankkeille, jotka etsivät uutta osaamista, jolla yhdistetään tulevaisuuden immersivisten ratkaisujen tuomat mahdollisuudet ja syvä asiakasymmärrys luovan talouden voittaviksi liiketoimintamalleiksi ja toteutuskokonaisuuksiksi.

Yritysten hankkeissa painopisteenä on edellä kuvattujen ratkaisujen tutkiminen ja kehittäminen, niiden tavoitteellinen testaaminen sekä liiketoimintaan tähtäävän tiekartan laatiminen ja hahmottaminen. Olennaista on, että ratkaisuihin kohdistuu merkittäviä, kaupallisesti skaalautuvia mahdollisuuksia ja että ne perustuvat riittävän olennaisesti digitaalisten mahdollisuuksien hyödyntämiseen kilpailuedun pohjana. Huomiota kiinnitetään erityisesti ideoiden uutuuteen, ansaintamalliin ja kilpailuetuun suhteessa olemassa oleviin ratkaisuihin.

BUSINESS  
**FINLAND**

Toteutusmalli / Aki Parviainen

# Hakumahdollisuudet vuonna 2023

1. TUTKIMUSHANKKEET

TUTKIMUS

2. TKI- JA YHTEISHANKKEET

TUTKIMUKSELLINEN  
KEHITTÄMINEN

3. PILOTOINTI - JA KOKEILUHANKKEET

KOKEILU JA TESTAUS

# 1. Tutkimushankkeet

- Tutkimusorganisaatioiden Co-Research-tutkimushankkeille. Hakijana voi olla yksi tai useampi tutkimuslaitos yhdessä.
  - Ei vaadita rinnakkaisia yrityshankkeita.
  - Mukana oltava useita hankkeeseen aidosti sitoutuneita hyödyntäjäyrityksiä, jotka osallistuvat toteutuksen suunnitteluun ja sen ohjaamiseen.
  - Kokonaisbudjetista *merkittävä* osa on oltava osallistumisilmoituksen antaneiden ja minimissään kolmen eri hyödyntäjätahon rahoitusta.
  - Rahoitustaso on joko 60 % tai 70 %.
  - Hakuaika: 6.3. – 31.8.2023.
- Yhteyshenkilö: Aki Parviainen



## 2. TKI- ja yhteishankkeet

- Rahoitetaan avustuksella tutkimuksellista kehitystä, joka kohdistetaan:
    1. Yritysten itsenäisiin TKI-projekteihin
    2. Yhdessä tutkimusorganisaatioiden kanssa tehtäviin Co-Innovation-projekteihin.
  - Hankkeiden kokoa ei ole rajoitettu.
  - Avustuksen määrä riippuu yrityksen kokoluokasta, suuret 40 % ja PK 50 %.
  - Tutkimuslaitosten rahoitustaso on 70 % tai 80 %.
  - Hakuaika: 6.3. – 15.9.2023.
- Yhteyshenkilöt: 1. Yritysten TKI-projektit: Olli Sinerma  
2. Yhteishankkeet (yritykset + tutkimus): Aki Parviainen

# 3. Pilotointi- ja kokeiluhankkeet

- Rahoitetaan de minimis -avustuksella uusien ratkaisujen pilotointi- ja kokeiluhankkeita.
  - Hakijoina yksi tai useampi yritys yhdessä, ei kokoluokkarajoituksia.
  - Yhden hankkeen maksimikoko on 200 000 €.
  - Avustusta 50 % kustannuksista, enimmäismäärä siten 100 000 euroa.
  - Tarkemmat kuvaukset ja lisätiedot julkaistaan viimeistään 31.5.2023.
  - Hausta järjestetään infotilaisuus kesäkuussa 2023.
  - Hakuaika: 1.8.–29.9.2023.
- Yhteyshenkilö: nimetään kun lisätiedot julkaistaan

# Miten rahoitusta haetaan?

- Ota aina ensin yhteyttä Business Finlandin asiantuntijoihin.
- Sparraus auttaa nopeammin ja varmemmin eteenpäin.

**BUSINESS  
FINLAND**

**Kiitos!**

Tutustu hakuihin, ehtoihin ja mm. tapahtumatalenteisiin:

<https://www.businessfinland.fi/kampanjasivut/suomen-kestavan-kasvun-ohjelma>



Euroopan unionin rahoittama –  
NextGenerationEU